



FESTIVAL-CONCOURS DE MUSIQUE
DE SHERBROOKE



30 ANS DE TALENTI

FORMULAIRE D'INSCRIPTION 2019

CLASSE FESTIVAL

Téléchargez le formulaire, remplissez-le et enregistrez-le sur votre ordinateur. Envoyez-le en pièce jointe dans un message à l'adresse madeleine.tremblay@videotron.ca

N.B. Une confirmation courriel vous sera envoyée après réception de ce formulaire. Dans le cas contraire, veuillez contacter Madeleine Tremblay par courriel ou au 819-864-9438

Cette classe vise à encourager la pratique de la musique classique et s'adresse aux musiciens qui désirent relever un défi personnel.

1. PROFESSEUR

Prénom : _____ Nom : _____

Téléphone : _____ Courriel : _____

Adresse postale : _____

2. COORDONNÉES DU CANDIDAT

Prénom : _____ Nom : _____

Âge au premier octobre 2018 : _____ Téléphone : _____ Institution scolaire : _____

Adresse postale : _____

Courriel : _____

Instrument (**en chant indiquer comédie musicale ou chant classique**) : _____

3. PROGRAMME MUSICAL (Ex. : KABALEVSKY D. Clowns, op. 39, n° 20)

(en comédie musicale, ajouter le nom de la comédie musicale dont est extraite la pièce)

Pièce 1 Compositeur : _____

Œuvre : _____

Pièce 2 Compositeur : _____

Œuvre : _____

Pièce 3 (au besoin pour le chant)

Compositeur : _____

Œuvre : _____

Le nom de votre accompagnateur, si pertinent : _____

Coût pour cette inscription :

Minutage Total :

Coût : 7-11 ans : 40 \$ 12-16 ans : 45 \$ 17 ans et plus : 50 \$ pour les participants de l'Estrie.

7-11 ans : 45 \$ 12-16 ans : 50 \$ 17 ans et plus : 55 \$ pour les participants des autres régions.

Limite de temps : 7-9 ans : 6 minutes, 10-11 ans : 8 minutes, 12-13 ans : 10 minutes,

14-15 ans : 15 minutes, 17 ans et plus, 20 minutes

Votre inscription deviendra officielle lorsque nous recevrons le chèque de votre inscription.

Adresse de l'expéditeur : 5959, rue Frappier, Sherbrooke (QC) J1N 2K2

Le chèque doit nous parvenir avant le 17 février 2019, le cachet de la poste fera foi de la date.

Aucun changement de répertoire après le 2 mars 2019.